

## CREATION D'UNE MAQUETTE NUMERIQUE A PARTIR DU LOGICIEL SKETCHUP

### Objectifs pédagogiques

### Public concerné

### Pré-requis

### Contenu de la Formation

### Méthode Pédagogique

### Sanction

#### OBJECTIFS

A l'issue de la formation, l'apprenant pourra réaliser et modifier des plans 3 D grâce au logiciel SKETCHUP.

Responsables, techniciens, dessinateurs et artisan impliqués dans la réalisation et la modification de plans 3D.

Maîtrise correcte de l'outil informatique (fichiers, répertoire, installation de programmes, recherches sur internet...).

#### Première demi-journée :

- L'interface graphique de SketchUp et son paramétrage
- Le repère orthonormé 3D et les outils de navigation dans le modèle
- Le système d'inférences automatiques de SketchUp
- Les outils de dessins (segments, faces, rectangles, cercles, "pousser/tirer", "suivez-moi",...)
- Les outils de modification ("mise à l'échelle", rotations, translations, copies simples et multiples,...)
- Les textures et leur positionnement
- Les encapsulations de types "groupes" et "composants"

#### Deuxième demi-journée :

- Modélisation d'un ouvrage simple pas à pas
  - Modélisation d'un petit bâtiment pas à pas
  - Modélisation d'un petit pavillon en autonomie
  - Les Scènes et les propriétés enregistrables
  - Les calques
  - La structure du modèle
- 1 ordinateur par personne avec le logiciel SKETCHUP
  - Support papier

Attestation de formation

DUREE	DATE	COUT	LIEU
7H SOIT 1 JOUR	28 JUIN 2019	250€ HT SOIT 300€ TTC	<b>Lycée de l'Acheuléen</b> 21 bis Rue 31 Août 1944 80090 Amiens